

Online-Rallye Spielregeln

Die Spielregeln und allgemeinen Rallye-Informationen gehören zu den zentralen Bestandteilen einer Online-Rallye. Sie strukturieren eine Online-Rallye und definieren den Handlungsspielraum der Lernenden. Hier wird festgelegt, wann die Teilnahme erfolgreich ist bzw. wann welche Fortschritte erzielt werden.

Allerdings gibt es nicht „die“ Spielregeln einer Online-Rallye. Es gehört zu den Aufgaben des Lehrenden/Online-Tutors/Game-Designers sich die Spielregeln für den jeweiligen Kontext auszudenken und bezüglich der weiteren zentralen Elemente wie Rahmenbedingungen, Activities und Highscore-Liste anzupassen.

In den Spielregeln sollten folgende Dinge deutlich werden:

- ☐ Wie ist die Rallye aufgebaut?
- ☐ Wie sieht der Ablauf aus?
- ☐ Was ist das Ziel des gesamten Spiels? Welcher rote Faden zieht sich durch?
- ☐ (Wann) werden Bescheinigungen vergeben bzw. wann gilt die Rallye als „bestanden“?
- ☐ Gegen bzw. mit wem wird gespielt?
- ☐ Welche Spiel-Level gibt es?
- ☐ Was wird von den Teilnehmenden konkret erwartet? Was ist das Minimum das erledigt werden muss?
- ☐ Was können die Teilnehmenden von der Online-Betreuung erwarten?
- ☐ Wo/wie gibt es Hilfe?
- ☐ Was ist erlaubt, was nicht?

Die Spielregeln sollten auch Transparenz schaffen bezüglich der Activities und Fragen beantworten wie:

- ☐ Was meint der Begriff Activities?
- ☐ In welcher Form erfolgt der Zugang zu den Activities?
- ☐ Wann werden die Activities bereitgestellt
- ☐ Welche Termine gilt es zu beachten?
- ☐ Welche Themen werden in den Activities bearbeitet? Gibt es Kategorien?
- ☐ Gibt es unterschiedliche Schwierigkeitsgrade? Wie sind die gekennzeichnet?
- ☐ Wo und wie sollen Activities eingereicht werden?
- ☐ Wie funktioniert die Punktevergabe? Kann man zusätzliche Punkte erwerben? Wenn ja, wie?
- ☐ Wie können Sonderpunkte erworben werden?
- ☐ Wie kann man gewinnen?

Weitere Hinweise:

Die Spielenden sollten im Rahmen der Spielregeln Tipps erhalten, wie sie bei der Rallye einen möglichst großen Spielerfolg erzielen können. In den Spielregeln oder an anderer Stelle sollte auch noch deutlich werden, wer die Ansprechpartner*innen (Game-Master) der Rallye sind.

Hilfreich sind besonders bei Neueinsteigern Hinweise zum Aufbau der Lernumgebung, also wo findet man was, um die Orientierung zu erleichtern. Zum Beispiel sollten die Spielenden erfahren, wo sie ihre Punktzahl auslesen können und wie die Highscore-Liste organisiert wird (Aktualisierung, wann wie). Darüber hinaus bietet es sich bei komplexeren Rallyes an, auch eine FAQ Liste mit typischen Fragen einzustellen bzw. diese nach und nach auszubauen.

